

**Konkurs na najciekawsze wydarzenie organizowane  
w ramach programu Tydzień Bibliotek 2016**

**Gra miejska *BI-GOS!*  
(*Biblioteka Inspiruje – Gramy Od Stuleci!*)**



**Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna  
im. Zbigniewa Herberta  
w Gorzowie Wielkopolskim**

ul. Sikorskiego 107  
66-400 Gorzów Wlkp.  
tel/fax: 95 727 80 40  
e-mail: sekretariat@wimbp.gorzow.pl

## I. Ogólna charakterystyka biblioteki

Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wlkp. jest samorządową jednostką upowszechniania kultury. Swym działaniem obejmuje agendy wojewódzkie oraz 12 filii miejskich spośród 14 znajdujących się w strukturze WiMBP. Sprawuje również nadzór merytoryczny nad siecią bibliotek w pięciu powiatach północnej części województwa lubuskiego. Z zasobów biblioteki korzysta 27032 czytelników, w gronie których znajdują się dorośli, młodzież oraz dzieci. Poprzez zróżnicowany księgozbiór oferta biblioteczna jest odpowiednia dla studentów, pracowników naukowych, uczniów oraz pozostałych mieszkańców Gorzowa Wlkp. i okolic.

Zgodnie ze strukturą organizacyjną biblioteki, dla czytelników dostępne są zbiory gromadzone w Wypożyczalni Głównej, Wypożyczalni Naukowej, Dziale Zbiorów Regionalnych, Dziale Informacyjno-Bibliograficznym, Dziale Zbiorów Specjalnych, Oddziale Dla Osób Specjalnej Troski, Oddziale Zbiorów Audiowizualnych, Zespole Czyteln, oraz dwunastu filiach miejskich. Stan zbiorów WiMBP liczy łącznie 490924 jednostki inwentarzowe, w tym 49924 to zbiory specjalne (rękopisy, stare druki, kartografia, druki muzyczne, dokumenty graficzne, książka mówiona, audiobooki itp.) oraz 19764 czasopisma.

Wychodząc naprzeciw potrzebom lokalnej społeczności, WiMBP w Gorzowie Wlkp. podejmuje szereg działań zmierzających do unowocześnienia i poszerzenia oferty kulturalnej proponowanej czytelnikom i pozostałym mieszkańcom Gorzowa Wlkp. Rozpoczęto proces digitalizacji zbiorów, w efekcie którego powstała Biblioteka Cyfrowa. WiMBP jako jedyna w mieście partycypuje w programie Cyfrowej Wypożyczalni Publikacji Naukowych *Academica*. Niezmiennie czytelnicy mają dostęp do uzupełnianej w miarę możliwości szerokiej oferty wydawnictw beletrystycznych, naukowych, popularnonaukowych, regionalnych, audiowizualnych oraz czasopism, a także bezpłatny dostęp do Internetu, Systemu Informacji Prawnej LEX Omega oraz amerykańskich baz informacyjnych eLibraryUSA. Nie sposób pominąć także nowo otwartych *Galerii Karykatury* oraz *Galerii Sztuki Regionalnej* mieszczących się w zabytkowej willi Hansa Lehmana, a także z powodzeniem funkcjonujących *Galerii Pod Kopułą* oraz *Galerii Krąg*.

Dodatkowo podejmowane są liczne działania promujące czytelnictwo na miarę XXI wieku. Organizowane są spotkania autorskie z popularnymi wśród dorosłych, młodzieży i dzieci autorami bestsellerów. W ostatnim czasie zaproszono m. in. Magdalenę Grzebałkowską, Paullinę Simons, Jacka Pałkiewicza, Jakuba Ćwieka i wielu innych znakomitych pisarzy. Prowadzone są także liczne warsztaty i zajęcia aktywizujące dla wszystkich grup wiekowych w tym cieszące się ogromnym powodzeniem kursy

komputerowe dla seniorów. Popularnością cieszą się również Dyskusyjne Kluby Książki oraz wydarzenia organizowane w ramach ogólnopolskich akcji takich jak Cała Polska Czyta Dzieciom, Tydzień Bibliotek i inne.

## **II. Realizacja programu Tydzień Bibliotek 2016**

W ramach obchodów Tygodnia Bibliotek 2016 WiMBP w Gorzowie Wlkp. przygotowała dla mieszkańców szereg atrakcji. W programie znalazły się zajęcia literacko-artystyczne dla najmłodszych oraz warsztaty, prelekcje i spotkania autorskie dla dorosłych i młodzieży. Oferowane wydarzenia łączyły w swoich programach tradycyjne oraz nowoczesne rozwiązania.

Program wydarzeń organizowanych w ramach obchodów Tygodnia Bibliotek 2016 zwrócił uwagę nie tylko stałych gości, ale także osób, które z tej okazji po raz pierwszy odwiedziły bibliotekę. Wierzymy, iż taki efekt został osiągnięty poprzez różnorodność oferty kulturalnej. Coś dla siebie znaleźli miłośnicy poezji oraz fantastyki, zainteresowani technikami zdobniczymi mogli zgłębiać swoją wiedzę podczas warsztatów rękodzielniczych, a miłośnicy zdrowego trybu życia mieli okazję spotkać się z dietetykiem. Zainteresowani pisaniem e-pamiętnika uczestniczyli w warsztatach z prowadzenia bloga, a przedsiębiorcze kobiety mogły wysłuchać prelekcji na temat biznesu. Nie zabrakło również szerokiej oferty warsztatów i zajęć dla dzieci, podczas których rozwijały swoje zdolności plastyczne oraz pogłębiały wiedzę literacką. Przysłowiową „wisienką na torcie” była wieńcząca Tydzień Bibliotek familijna gra miejska *BI-GOS!* będąca nie tylko atrakcyjną formą turystyki miejskiej, ale także interesującym sposobem na spędzenie wolnego czasu z książką w tle.

A co mówią liczby? W Tygodniu Bibliotek łącznie podjęto się organizacji 38 eventów, w których wzięło udział 970 osób. Odbyły się 3 spotkania autorskie, 1 wykład, 2 spotkania edukacyjne, przeprowadzono 6 konkursów, 7 warsztatów, 18 spotkań czytelniczo-animacyjnych oraz 1 grę miejską.

Mamy nadzieję, że poprzez organizację wydarzeń o tematyce edukacyjnej, kulturalnej oraz rozrywkowej wzrośnie zainteresowanie działalnością biblioteki, a poprzez to i samo czytelnictwo. Ponadto jest to wyjątkowa okazja na integrację środowiska lokalnego, w tym bibliotekarzy i czytelników bibliotek. Poprzez taką działalność wysyłany jest również wyraźny monit o kierunku rozwoju biblioteki, jej unowocześnianiu i odpowiadaniu na potrzeby społeczności lokalnej.

<b>Program najważniejszych wydarzeń w Wojewódzkiej i Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wlkp. w ramach obchodów Tygodnia Bibliotek 2016 ph. <i>Biblioteka inspiruje</i></b>	
<b>Wydarzenia</b>	<b>Adresat</b>
<b>9 maja (poniedziałek)</b>	
<b>Jakub Ćwiek</b> – spotkanie autorskie z twórcą bestsellerowych książek z cyklu „Kłamca” i „Chłopcy”	<b>młodzież, dorośli</b>
Moje wiersze – <b>wieczór poetycki Zenona Cichego</b> – lokalnego twórcy	<b>młodzież, dorośli</b>
<b>10 maja (wtorek)</b>	
<b>Muzyka jest wszędzie</b> – zajęcia animacyjno-czytelnicze	<b>dzieci</b>
<b>Decoupage 3d</b> – warsztaty twórcze dla dorosłych	<b>dorośli</b>
<b>11 maja (środa)</b>	
<b>Zakręcenii na czytanie</b> – warsztaty czytelnicze dla dzieci.	<b>dzieci</b>
<b>Wiersze o dzieciach i dla dzieci</b> – międzyprzedszkolny konkurs recytatorski	<b>dzieci</b>
<b>Ze zdrowiem za pan brat</b> – spotkanie z dietetykiem Ewelina Bober	<b>dorośli</b>
<b>12 maja (czwartek)</b>	
<b>Wieści z biblioteki Kota Filemona</b> – warsztaty plastyczne dla dzieci	<b>dzieci</b>
<b>Warszawa w legendach</b> – konkurs wiedzy i konkurs plastyczny dla dzieci	<b>dzieci</b>
<b>Książki inspirowane życiem</b> – spotkanie z gorzowską pisarką Łucją Fedorczyk-Fice	<b>dorośli</b>
<b>Przypadki władzy w Pamiętnikach Tatusia Muminka</b> – wykład dr. Piotra Klatty z PWSZ w Gorzowie Wlkp.	<b>młodzież, dorośli</b>
<b>Pobudzam fantazję, umysł trenuję, do myślenia i działania inspiruję</b> – zajęcia literacko-muzyczne z udziałem muzyka Artura Gerlacha	<b>dzieci</b>
<b>Przepraszam, czy jesteś czarownicą?</b> – zajęcia literacko-plastyczne dla dzieci	<b>dzieci</b>
<b>Decoupage, quiling, enkaustyka</b> – warsztaty twórcze dla dorosłych, prowadzenie: Bogumiła Skrycka	<b>dorośli</b>
<b>Świat akwarelą malowany</b> – warsztaty plastyczne dla dzieci, prowadzenie: Michalina Januszkiewicz	<b>dzieci</b>
<b>13 maja (piątek)</b>	
<b>Poeci dzieciom – Z poezją w krainę fantazji</b> – konkurs plastyczno-recytatorski	<b>dzieci</b>
<b>Przyjaciele przyrody</b> – warsztaty ekologiczne dla dzieci	<b>dzieci</b>
<b>Idzie niebo ciemną nocą...</b> – konkurs recytatorski dla dzieci	<b>dzieci</b>
<b>Lesie, ojciec mój</b> – konkurs recytatorski wierszy Bronisławy Wajs Papuszy.	<b>dzieci</b>
<b>O inspiracji, improwizacji i uwolnionej wyobraźni czyli biznes w kobiecym wydaniu</b> – warsztaty motywacyjne dla kobiet, prowadzenie: Agata Morawska	<b>dorośli</b>
<b>14 maja (sobota)</b>	
<b>Moda na bloga!</b> – warsztaty tworzenia e-pamiętnika	<b>młodzież, dorośli</b>
<b>BI-GOS! (Biblioteka Inspiruje – Gramy Od Stuleci!)</b> – gra miejska	<b>dzieci, młodzież, dorośli</b>

### III. Zgłoszenie konkursowe

#### **Gra miejska BI-GOS! (Biblioteka Inspiruje – Gramy Od Stuleci!)**

Ostatnim, wieńczącym Tydzień Bibliotek 2016 w WiMBP w Gorzowie Wlkp. wydarzeniem była gra miejska *BI-GOS!*, czyli *Biblioteka Inspiruje – Gramy Od Stuleci!*. Zorganizowana przez pracowników Zespołu Czytelń, Wypożyczalni Naukowej oraz Oddziału Dziecięcego odbyła się 14 maja w godzinach od 9:00 do 13:00. Była to **pierwsza fabularna gra miejska** stworzona od podstaw przez pracowników biblioteki, której adresatami były zarówno dzieci, młodzież jak i dorośli. Celem gry była niekonwencjonalna promocja czytelnictwa, biblioteki oraz zainteresowania książką, od której wszystko się zaczęło. Stworzona w oparciu o zbiory biblioteki, fabularna gra miejska dotyczyła historii, zarówno Landsbergu, jak i Gorzowa Wlkp. Na podstawie dostępnej literatury i wyobraźni pracowników biblioteki powstała alternatywna rzeczywistość, w której gracze mieli możliwość korespondowania z mieszkańcami Landsbergu żyjącymi sto, dwieście, trzysta lat temu. *BI-GOS!* był także alternatywną formą turystyki miejskiej, ciekawą propozycją na aktywne spędzanie wolnego czasu, a także mieszanką kulturową, etniczną i czasową, w której rzeczywistość zacierała się z fikcją.

#### ***Kreacja świata gry***

Trzonem fabuły gry był fikcyjny wynalazek **Korespondencji Międzyczasowej**, dzięki której mieszkańcy Gorzowa Wlkp. mogli korespondować z osobami żyjącymi setki lat temu w tym samym mieście, choć noszącym wówczas nazwę Landsberg. Służyły do tego specjalnie przygotowane skrzynki pocztowe. Za sprawą wynalazku Korespondencji Międzyczasowej w gronie bibliotekarzy gorzowskich narodziła się idea towarzyskiej gry miejskiej, która zainspirowała do działania nie tylko współczesnych mieszkańców. Coraz częściej można było spotkać osoby spacerujące z listami, zdjęciami i innymi drobiazgami mieszczącymi się w niewielkiej kopercie. Tradycyjnie rozgrywane były turnieje gry miejskiej, która doceniona przez graczy wielokrotnie została nagrodzona. Korzystanie z poczty nowej generacji – ślanie listów w przeszłość i przyszłość oraz uczestnictwo w grze stało się dla gorzowian czymś naturalnym... Trudno w to uwierzyć? A jednak! Donosiły o tym nawet gazety... Wystarczyła tylko odrobina wyobraźni graczy i wszystko stało się prawdą!

GAZETA X 5.04.2016

***Korespondencja Międzyczasowa hitem roku!***

Nie ulega najmniejszej wątpliwości, że najnowszy wynalazek wybitnych naukowców – Korespondencja Międzyczasowa znalazł rzesze fanów. Świadczą o tym nie tylko tłumy rozentuzjasmowanych nadawców i odbiorców listów, którzy radośnie oczekują w pobliżu skrzynek pocztowych, ale także głosy na temat ożywienia świata gier towarzyskich. Widok spacerujących po mieście osób trzymających w dłoniach listy, fotografie i inne drobnostki mieszczące się w niewielkiej kopercie nie są czymś wyjątkowym. Niemal tradycją stały się cotygodniowe, rozgrywane w każdą sobotę turnieje gry **BI-GOS!** wielokrotnie już nagradzanej przez Stowarzyszenie Graczy KOSTKA i Towarzystwo Gier Terenowych. Udział w turnieju, czy też indywidualna gra to idealny sposób na spędzenie wolnego czasu. Jak słyhać „na mieście”: *Gra to mało powiedziane! To nie tylko rozrywka, ale także lekcja historii i odrobina ruchu w jednym!* Nie pozostaje nic innego jak zaprosić wszystkich do wzięcia udziału w najbliższym turnieju gry **BI-GOS!**, który odbędzie się już 14 maja 2016 roku. Skorzystaj z poczty nowej generacji – to jest to!

Jak donoszą wszystkie gazety w Polsce i na świecie rok 2016 wpisał się na karty historii wyjątkowym odkryciem. Zespoły wybitnych naukowców opracowały metodę komunikacji międzyczasowej. Korzystając ze specjalnie przygotowanych skrzynek pocztowych możliwe jest korespondowanie niezależnie od czasu. Tym sposobem bez najmniejszych trudności można słać listy zarówno w przeszłość jak i przyszłość. Poznawanie zagadek historii, czy odkrywanie tajemnic przyszłości nie jest już kłopotliwe. Dzięki temu wynalazkowi w gronie bibliotekarzy gorzowskich narodziła się także nowa gra towarzyska. Pracownicy bibliotek z sukcesem zainspirowali pozostałych mieszkańców miasta i to nie tylko współczesnych! Uczestnicy, pochodzący z różnych okresów przesyłają sobie zagadki do rozwiązania, zawarte w treści listu.

**Notki prasowe stworzone na potrzeby gry miejskiej *BI-GOS!***



Dodatkowego klimatu grze nadały same listy. Stworzone przez pracowników biblioteki opowiadały o autentycznych miejskich historiach wplecionych w fantastyczną fabułę gry. Dzięki narracji Welli, Rity, Maxa, Matthiasa, Johanna, Georga, Wilhelma oraz Elizabeth gracze mogli widzieć miasto oczami landsberczan, uczestniczyć w opisywanych wydarzeniach i poczuć się częścią opowiadanej historii. Nie bez znaczenia był także wygląd listów – zapakowane w mini paczki oddawały klimat wynalazku Korespondencji Międzyczasowej.

### ***Współpraca z partnerami oraz fundatorami nagród***

Podczas organizacji gry podjęto współpracę z **13 Gorzowską Drużyną Starszoharcerską Czarne Szeregi**, której członkowie wcielili się w rolę agentów przebywających w ośmiu punktach w przestrzeni miejskiej. Ich zaangażowanie i chęć pomocy w przeprowadzeniu gry miejskiej z pewnością spotkało się z pozytywną opinią graczy, a na pewno pracowników biblioteki.

Dla zwiększenia atrakcyjności gry nawiązano współpracę z **osiemnastoma lokalnymi firmami, przedsiębiorstwami i instytucjami**, które włączyły się w organizację gry miejskiej **BI-GOS!** poprzez ufundowanie nagród. W puli znalazł się sprzęt elektroniczny ufundowany przez Fundację Strywald Blisko Ciebie we współpracy z Przedsiębiorstwem Gobit, nagrody książkowe ufundowane przez Księgarnię Tanią oraz Muzeum Lubuskie im. J. Dekerta, zaproszenia do Filharmonii Gorzowskiej, kina Ciemna 3D oraz kina Helios, Teatru im. J. Osterwy, Centrum Sportowo – Rehabilitacyjnego Słowianka, Bowling Słowianka, Stajni Robir, lokalu Open the door, parku linowego Fabryka Małp, a także zestawy aromatycznych kaw Tchibo, kupony BoBoQ oraz cukierki i ciasteczka ufundowane przez firmy Babeczki & Cukiereczki oraz Domowe Wypieki Arlety.

Współpracowano także z **lokalnymi mediami** w celu wypromowania organizowanej przez bibliotekę gry miejskiej.

## **Promocja gry**

Na sześć tygodni przed grą miejską *BI-GOS!* rozpoczęto kampanię reklamującą wydarzenie. Pierwsze informacje na temat gry pojawiły się na **stronie internetowej WiMBP w Gorzowie Wlkp.** oraz na **portalu społecznościowym Facebook**, gdzie utworzono [wydarzenie](#) poświęcone grze. Warto było regularnie odwiedzać stronę wydarzenia - to tu na bieżąco ukazywały się posty, które mogły okazać się pomocne w grze, a także przeprowadzano mini quizy na tzw. rozgrzewkę. Przede wszystkim jednak było to miejsce, gdzie rodził się klimat gry, a na zainteresowanych czekała przyjemna rozrywka. Publikowano cykliczne wpisy dotyczące historii Landsbergu i Gorzowa Wlkp. Z założenia miały one zaintrygować, rozbawić i... zainspirować użytkowników portalu. I tak oto poniedziałki witaliśmy cyklem „Who is Who” prezentującym biografie znanych i lubianych mieszkańców Landsbergu i Gorzowa Wlkp. W każdą środę natomiast pojawiał się wpis zatytułowany „Historia ma smak...”, a początek weekendu wyznaczały „Opowieści niesamowite”.

Nad grą miejską *BI-GOS!* czuwał także **patronat medialny** objęty przez Radio Gorzów oraz portal echogorzowa.pl. Na antenie radia informacje dotyczące gry pojawiały się nie tylko [przed jej rozegraniem](#), ale także i [w dniu gry](#).

Za pośrednictwem portalu echogorzowa.pl mieszkańcy Gorzowa Wlkp. kilkakrotnie mogli przeczytać o organizowanej grze miejskiej. Łącznie ukazały się trzy artykuły promujące grę:

- [Znasz miasto – weź udział w ciekawej grze](#),
- [BI-GOS!, czyli Biblioteka Inspiruje – Gramy Od Stuleci!](#)
- [Czarodziejski świat bibliotek, książek i kulturalnych działań](#)

To jednak nie koniec działań promujących grę. *BI-GOS!* zagościł także na antenie [telewizji regionalnej](#), **radia RMF MAXXX** oraz na **lokalnych portalach informacyjnych** [tubagorzowa.pl](#) i [mamywgorzowie.pl](#). Promocją gry zainteresowani byli także **sponsorzy nagród**, którzy poprzez własne strony internetowe i profile na portalu społecznościowym rozpowszechniali informacje na temat gry. Na stronach [Filharmonii Gorzowskiej](#), [BoBoQ Polska](#) oraz [Stajni Robir](#) pojawiły się plakaty promujące grę oraz odnośniki do wydarzenia na Facebooku. Zapowiedź gry oraz relacja z jej przebiegu ukazały się także w **dwutygodniku Strywałd Blisko Ciebie** (pierwsze wydanie majowe i pierwsze wydanie czerwcowe) oraz na stronie [Księgarni Taniej](#). Informacje na temat gry pojawiły się także w **gorzowskim miesięczniku informacyjnym SPAM** wydawanym przez Urząd Miasta Gorzów Wielkopolski, zarówno w postaci tradycyjnej, jak i [elektronicznej](#).



Dodatkowo w ramach promocji gry miejskiej *BI-GOS!* przygotowano ulotki oraz plakaty rozmieszczone w filiach miejskich biblioteki, poszczególnych wypożyczalniach oraz u niektórych sponsorów. Nie zabrakło także **marketingu bezpośredniego**.

**GRA MIEJSKA**

# BI-GOS!

Biblioteka Inspiruje - Gramy Od Stuleci!

Jeśli lubisz spędzać czas na świeżym powietrzu,  
ciekawia cię zagadki z przeszłości,  
jesteś fanem przygód  
i czerpiesz przyjemność z gier towarzyskich,  
dołącz do nas!

Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna  
im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim  
zaprasza do udziału w grze miejskiej BI-GOS!

**WIMBP**  
GORZÓW WLKP.

**Gamy 14 maja  
od godziny 9:00!**

**Gwarantowana dobra zabawa!  
Do wygrania atrakcyjne nagrody!  
Liczba miejsc ograniczona!**

Zgłoszenia przyjmowane będą do 10 maja w siedzibie  
Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej (ul. Sikorskiego 107 - sala 214),  
telefonicznie (95 727-80-40 wew. 204)  
lub mailowo (czytelnia.ksiazek@wimbp.gorzow.pl)

Bądź świadkiem zacierania się granic pomiędzy  
przeszłością i teraźniejszością,  
rzeczywistością a fikcją. Nie przegap!

Więcej informacji oraz regulamin gry na stronach  
<http://www.wimbp.gorzow.pl/>  
<https://www.facebook.com/WiMBP/>

**PARTNERZY**

13 Gorzowska  
Drużyna Starszoharcerska  
CZARNE SZEREGI

**PATRONAT MEDIALNY**

95.6 FM  
radio gorzow

**ECHOGORZOWA.PL**

**SPONSORZY NAGRÓD**

BOWLING SŁOWIANKA

STRYWAŁD  
Blisko Ciebie

Babeczki & Ciasteczki

HELIOS

C3D  
CINEMA3D  
KONTAKT W PRZEDMIOTY WYKAZKI

pen  
the door  
KONTAKT W PRZEDMIOTY WYKAZKI

socoQ Fresh!

FILHARMONIA  
GORZOWSKA

DOMOWE WYPIKI ARLETY  
CZYTALNIA - KAWIARNIA

SŁOWIANKA

70  
LAT

TAK  
CZYTIM

STALNIA WIOSNA  
CZYMWAŁCICE

Tchibo

MUZEUUM LUBUSKIE  
Im. Jana Dekerta  
ul. Warszawska, 35  
66-400 Gorzów Wlkp.

Plakat promujący grę miejską *BI-GOS!*

### **Zasady gry**

Zasady gry były proste. Podczas rejestracji gracze otrzymywali **Kartę Gry** oraz **pakiet listów z przeszłości**, które kierowały do poszczególnych punktów w przestrzeni miejskiej. W miejscach opisanych w korespondencji znajdowali się **agenci**. U każdego z nich na graczy czekały **zadania specjalne**, za wykonanie których przyznawano naklejki umieszczane na Karcie Gry. Maksymalny czas na odwiedzenie wszystkich punktów, wykonanie zadań specjalnych oraz zebranie kompletu naklejek wynosił **trzy godziny od momentu rozpoczęcia gry**. Po odwiedzeniu miejsc opisanych w listach uczestnicy gry wracali do punktu rejestracji w celu jej podsumowania. Oczywiście istotny był czas gry. Trzy drużyny które ukończyły *BI-GOS!* w najkrótszym czasie otrzymały nagrody gwarantowane. Pozostałym graczom wręczono nagrody dodatkowe. Przyznano także nagrody specjalne dla najmłodszych uczestników gry.

### **Przebieg gry**

Pobudzająca wyobraźnię fabuła gry spotkała się z zainteresowaniem dzieci, młodzieży oraz dorosłych. Co ważne udział w grze zgłosili nie tylko stali czytelnicy, ale także osoby, które po raz pierwszy zdecydowały się skorzystać z oferty WiMBP w Gorzowie Wlkp. Do gry przystąpiło 45 osób, które z zapałem podjęły rzucone wyzwanie. Ku zadowoleniu organizatorów gry jej zasady oraz poszczególne zadania nie były przeszkodą dla żadnego z trzech pokoleń graczy. Wyzwaniu sprościli zarówno starsi uczestnicy gry, jak i młodzież oraz dzieci.

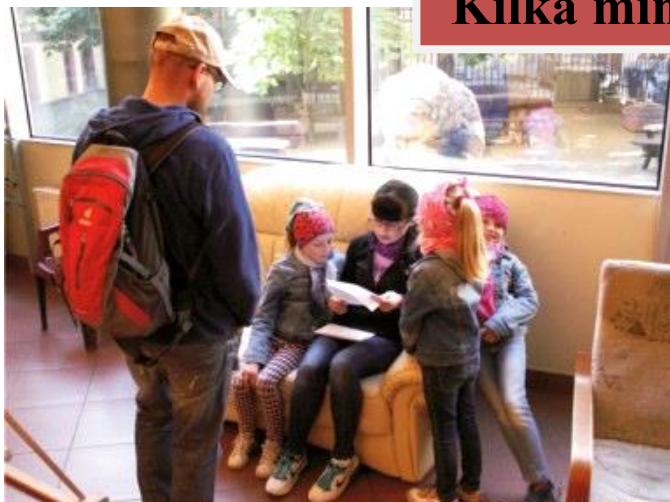
Przygodę z grą miejską *BI-GOS!* rozpoczęto o godzinie 9:00, otwierając tym samym punkt rejestracji uczestników gry, w którym każda drużyna otrzymywała Kartę Gry oraz komplet listów. Następnie gracze udawali się w punkty opisane w listach. W każdym z nich na uczestników czekał agent przyznający potwierdzenia na Karcie Gry za poprawne wykonanie zadań specjalnych. Po zebraniu kompletu naklejek gracze powracali do punktu rejestracji. Podczas gry, a także po jej zakończeniu panowała pozytywna atmosfera, którą z pewnością oddaje załączona **fotorelacja**.

Dodatkową atrakcją przygotowaną dla uczestników gry była wyświetlana przy punkcie rejestracyjnym **prezentacja multimedialna** *Subiektywne kalendarium Landsbergu i Gorzowa Wielkopolskiego* oraz możliwość zwiedzenia **zabytkowej willi Hansa Lehmana** będącej integralną częścią siedziby biblioteki.

## 9:00 - Rejestrację czas zacząć!



**Kilka minut później...**



**... lektura listów doprowadziła graczy do punktów, w których spotkali agentów...**



**... i wykonali zadania specjalne...**



**... by otrzymać zasłużone nagrody!!!**



## **Ankieta**

Powracający gracze zostali poproszeni o wypełnienie krótkich ankiet, których treść załączono poniżej. Ich wyniki przerosły najśmielsze oczekiwania organizatorów gry. Średnia ocena gry miejskiej *BI-GOS!* w skali od 1 do 5 wyniosła 4,5! Na dodatek 100% ankietowanych uznało, że wydarzenia takie jak gra miejska są atrakcyjną propozycją ze strony biblioteki. Biorąc pod uwagę promocję wydarzenia 33% ankietowanych o grze dowiedziało się od znajomych, kolejne 33% z Facebooka, 19% za pomocą Internetu, 10% z plakatu promującego grę, a 5% za pośrednictwem radia.

Tygodniowi Bibliotek 2016 przyświeca hasło *Biblioteka inspiruje*. Bo czy nie tu, w bibliotece rodzą się najciekawsze pomysły? Biblioteka inspiruje nie tylko odwiedzających ją czytelników. Biblioteka inspiruje... się! W związku z tym prosimy o wypełnienie poniższej ankiety. Zainspirujcie nas do dalszego działania!

Ankieta składa się z dwóch części. Część pierwsza dotyczy organizowanej przez Wojewódzką i Miejską Bibliotekę Publiczną im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim gry miejskiej *BI-GOS!*. Druga natomiast poświęcona jest funkcjonowaniu biblioteki jako instytucji.

Pracownicy WiMBP w Gorzowie Wlkp.

### **CZĘŚĆ PIERWSZA – GRA MIEJSKA *BI-GOS!***

1. Czy uważasz, że wydarzenia takie jak gra miejska są atrakcyjną propozycją ze strony biblioteki?  
.....
2. Jak w skali od 1 do 5 oceniasz grę miejską *BI-GOS!?* (1-słaba, 2- przeciętna, 3-dobra, 4-bardzo dobra, 5-rewelacja)  
.....
3. Skąd dowiedziałas/ęś się o organizacji gry miejskiej?  
.....

### **CZĘŚĆ DRUGA – BIBLIOTEKA JAKO INSTYTUCJA**

1. Czego oczekujesz od współczesnej biblioteki?  
.....  
.....
2. Co chciał(a)byś wprowadzić do oferty biblioteki?  
.....  
.....
3. Co wpływa na atrakcyjność biblioteki?  
.....  
.....



Z udzielonych w ankiecie odpowiedzi wynika, iż od współczesnej biblioteki czytelnicy oczekują przede wszystkim działalności na rzecz rozwoju kultury, a także nowości wydawniczych i rozwoju technologicznego. W ankietach pojawiły się także interesujące propozycje na temat wprowadzenia pewnych nowych elementów do oferty biblioteki m.in. e-booki, kursy tematyczne, wydarzenia kulturalne (konkursy, plenerowe czytanie, gry miejskie) oraz książki preferowanych przez poszczególnych ankietowanych autorów. Uzyskano również szeroką informację na temat czynników wpływających na atrakcyjność biblioteki. Według ankietowanych są to spotkania z ciekawymi osobami, warsztaty, wystawy, miła obsługa biblioteczna, bogaty księgozbiór, a także sam budynek biblioteki.

Dzięki przeprowadzonej ankiecie pracownicy uzyskali cenne informacje na temat organizowanej gry, a także poznali potrzeby i propozycje czytelników, które z pewnością zainspirują do dalszego działania na rzecz kultury. Ponadto przeprowadzona ankieta uświadomiła jakie działania spotykają się z największym uznaniem czytelników, a jakie mogą nie sprostać ich oczekiwaniom.

### ***Wnioski, nadzieje i oczekiwania***

Gra miejska *BI-GOS!* przypomniała mieszkańcom Gorzowa Wlkp. o urokliwej przeszłości miasta, o osobach, miejscach i wydarzeniach często już zapomnianych. Mamy nadzieję, iż *BI-GOS!* zachęcił do pogłębiania swojej wiedzy, nie tylko na temat historii miasta, czy regionu, ale wiedzy w szerszym tego słowa znaczeniu, a także zainspirował do odkrywania tajemnic przeszłości oraz innowacyjnego patrzenia w przyszłość. Kto wie, może fikcyjny wynalazek Korespondencji Międzyczasowej rozbudził wyobraźnię przyszłych naukowców?

Trzy pokolenia graczy, którzy wzięli udział w organizowanym przedsięwzięciu są najlepszym dowodem na to, iż tego typu wydarzenia są atrakcyjne i potrzebne mieszkańcom Gorzowa Wlkp. To nie tylko wspaniała rozrywka, ale sposób na poszerzenie wiedzy oraz integrację lokalną. Dzięki współpracy z grupą harcerzy, fundatorami nagród oraz gorzowskimi mediami powstała ciekawa inicjatywa. Co ważne owa współpraca zaowocowała zredukowaniem kosztów organizowanego wydarzenia do minimum.

Funkcjonujące przez ponad miesiąc wydarzenie na portalu społecznościowym Facebook spotkało się z pozytywną reakcją użytkowników. Liczne polubienia postów i zdjęć, a także komentarze użytkowników świadczą o potrzebie przeprowadzania aktywnych promocji podejmowanych przez bibliotekę działań. W trakcie funkcjonowania wydarzenia

poświęconego grze miejskiej *BI-GOS!* zaobserwowano wzrost liczby polubień strony WiMBP w Gorzowie Wlkp. o ponad 10% - wierzymy, iż nie jest to czysty przypadek.

Mamy nadzieję, że organizacja gry miejskiej *BI-GOS!* przyczyniła się do podtrzymania pozytywnego wizerunku WiMBP w Gorzowie Wlkp. oraz zaowocuje wzrostem zainteresowania działalnością biblioteki.