



**11TH
DIMENSION**

**WYKORZYSTANIE WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI
W KULTURZE I SZTUCE**



O NAS

- **STUDIO PRODUKCJI VR**
- **BACKGROUND – GAMEDEV / REKLAMA**
- **KONCENTRUJEMY SIĘ NA GRAFICE RENDEROWANEJ W CZASIE RZECZYWISTYM**

OPROGRAMOWANIE:



SPRZĘT:



OBSZARY DZIAŁANIA

KULTURA I SZTUKA



DIGITALIZACJA DZIEŁ SZTUKI
MULTIMEDIALNE
DOŚWIADCZENIA

ARCHITEKTURA



INTERAKTYWNE
WIZUALIZACJE
ARCHITEKTONIC
ZNE

GRY



GRY MOBILNE I
DESKTOPOWE



TEMATYKA PREZENTACJI

1. CZYM JEST VR?
2. PRZYKŁADY WYKORZYSTANIA ORAZ POPULARYZACJI VR
3. VR JAKO PRODUKT DLA ODWIEDZAJĄCYCH INSTYTUCJE KULTURY
4. PROMOCJA DOŚWIADCZEŃ VR

|

Czym jest Wirtualna rzeczywistość?

Czym jest VR?

- **VR TO PRÓBA IMITACJI RZECZYWISTOŚCI PRZY UŻYCIU GRAFIKI KOMPJUTEROWEJ**
- **VR A AR / MR / VIDEO 360**

VIRTUAL REALITY



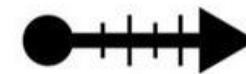
AUGMENTED REALITY



MIXED REALITY



360 VIDEO



URZĄDZENIA VR

DESKTOPowe stacjonarne



- ZAAWANSOWANE KONTROLERY
- NAJWYŻSZA JAKOŚĆ WIZUALNA

STANDALONE SAMODZIELNE

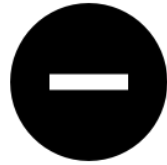


- ZAAWANSOWANE KONTROLERY
- LIMITOWANA JAKOŚĆ WIZUALNA
- CZAS PRACY BATERII

MOBILNE



- SZERKA DOSTĘPNOŚĆ
- VIDEO 360 WIODĄCĄ TREŚCIĄ
- NISKI KOSZT



WADY

- **SPORY KOSZT WEJŚCIA DLA PRZECIĘTNEGO UŻYTKOWNIKA**
- **WYMAGANA PODSTAWOWA WIEDZA ZAKRESU OBSŁUGI KOMPUTERA**
- **NIEDOSKONAŁOŚĆ SPRZĘTU**



ZALETY

- **UKAZANIE REALNEJ SKALI ORAZ PRZESTRZENI W PREZENTOWANEJ TREŚCI**
- **EFEKT PRZENIESIANIA**
- **ODBIORCA CZĘŚCIĄ HISTORII**
- **NIEOGRANICZONE MOŻLIWOŚCI PREZENTACJI CONTENTU**
- **100% SKUPIENIA ODBIORCY**

EFEKT PRZENIESIENIA

PAINTING



RENDER



REALNA SKALA

PAINTING



RENDER

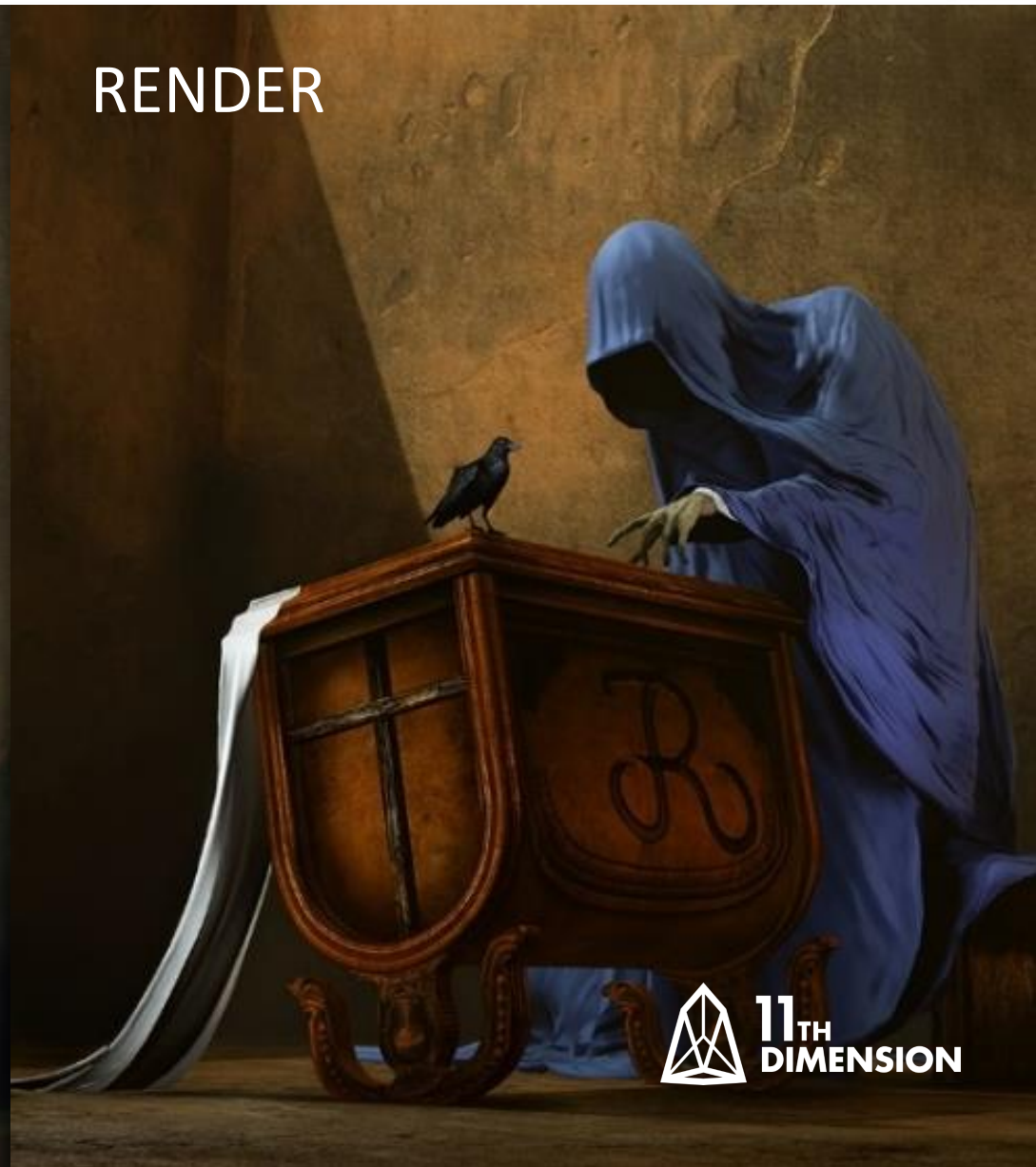


UŻYTKOWNIK CZĘŚCIĄ HISTORII

PAINTING



RENDER





||

Przykłady wykorzystania vr w kulturze i sztuce

Digitalizacja dzieł sztuki oraz zabytków



Castle VRuin



Artheon VR Museum

- UŁATWIENIE DOSTĘPU ODBIORCOM
- ODKRYCIA ARCHEOLOGICZNE
- DIGITALIZACJA ZBIORÓW MUZEALNYCH
- PREZENTACJA ZNISZCZONYCH LUB NIEISTNIEJACYCH JUŻ MIEJSC

Pogłębienie ISTNIEJĄCYCH DOŚWIADCZEŃ



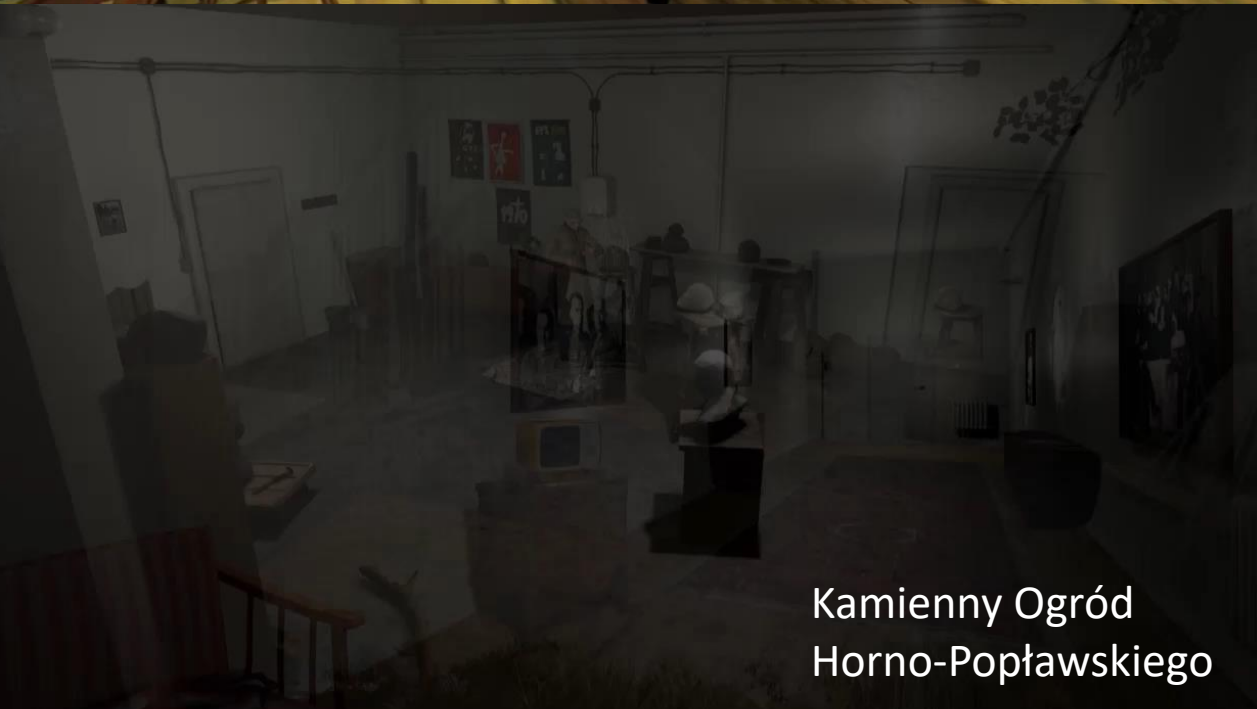
ArtPlunge

- ZAPREZENTOWANIE INNEJ PERSPEKTYWY
- ODWZOROWANIE SKALI
- ROZSZERZENIE ZNANEGO DZIEŁA O EFEKTY WIZUALNE / DŹWIĘKOWE
- INTERAKCJE Z PREZENTOWANYMI OBIEKTAMI

Nowe formy STORYTELLINGU

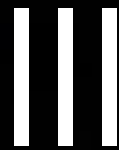


The Night Cafe



Kamienny Ogród
Horno-Popławskiego

- IMMERSJA
- MANIPULACJE PERSPEKTYWĄ,
SKALĄ
- UMIESZCZENIE ODBIORCY W
CENTRUM HISTORII



WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ W OFERCIE DLA
ODWIEDZAJĄCYCH
INSTYTUCJE KULTURY

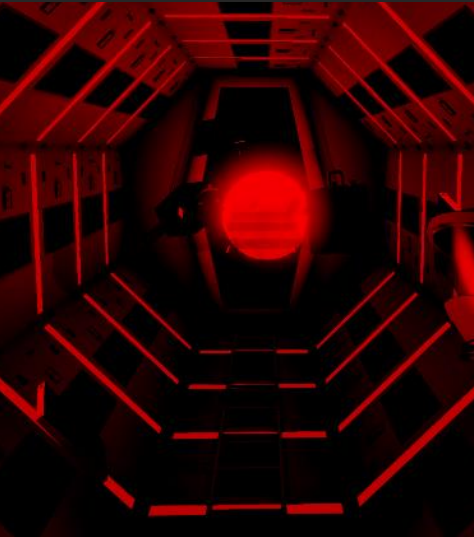
NASZE DOŚWIADCZENIE

DE PROFUNDIS – BEKSIŃSKI
VR



WIRTUALNE MUZEUM

ODYSEJA
KOSMICZNA



KROSNO VR

KAMIENNY OGÓD
HORNO POPŁAWSKIEGO





KOMFORT PROJEKCJI

- DLA WIELU PIERWSZY KONTAKT Z VR
(komfort, pomoc w obsłudze)
- ZNIECHECAJĄCY LĘK TECHNOLOGICZNY
(osobne pomieszczenie)



ORGANIZACJA PROJEKCJI

- INTUICYJNA OBSŁUGA APLIKACJI
- KONIECZNOŚĆ ORGANIZACJI GODZINOWYCH ZAPISÓW
- SPIĘCIE Z SYSTEMEM BILETOWANIA LUB REZERWACJIE ONLINE



REKOMENDOWANY RODZAJ DOŚWIADCZEŃ

- PREDEFINIOWANA TRASA
- OGRANICZONA ILOŚĆ INTERAKCJI
- ZAMKNIĘTY FORMAT CZASOWY
- MOŻLIWOŚĆ KONCENTRACJI NAD WYBRANĄ CZĘŚCIĄ CONTENTU
- UŁATWIONY EKSPORT DO FORMATU 360



IV

PROMOCJA DOŚWIADCZEŃ VR



MATERIAŁY AUDIOWIZUALNE

ZWIASTUN I DEMO

SŁOWA NIE SĄ W STANIE ODDAĆ IDEI TECHNOLOGII. POMOCNY JEST FILM PREZENTUJĄCY KADRY “Z WNĘTRZA” DOŚWIADCZENIA:

- TRAILER
- WIDOK STEREOSKOPOWY
- MATERIAŁY 360 (VIDEO / PHOTO)

PROMOCJA SOCIAL MEDIA

- STOSUNKOWO TANIA FORMA PROMOCJI, POZWALAJĄCA WYGENEROWAĆ DUŻY ZASIĘG WŚRÓD ŚCIŚLE SPRECYZOWANYCH GRUP DOCELOWYCH.
- MOŻLIWOŚĆ PUBLIKACJI INTERAKTYWNYCH MATERIAŁÓW

Social Ads: FB Ads, IG Ads



Wydarzenia



Komunikacja SM





De Profundis - Beksinski VR

Opublikowane przez: Jakub Ruszała [?] · 31 marca 2017 ·

A taste of immersive journey into the world o Beksinski's paintings in Virtual Reality. "In Hoc Signo Vinces"

Teaser available at www.de-profundis.pl



203 240

Liczba odbiorców

24 863

Aktywność

Promuj post

1,4 tys.

Komentarze: 46 674 udostępnienia



POSTY ZE ZDJĘCIAMI 360



De Profundis - Beksinski VR

Opublikowane przez: Karolina Ruszała [?] · 29 kwietnia 2017 ·

Już od poniedziałku 1 maja do 31 października w Muzeum Historyczne W Sanoku, odbywać się będą projekcje De Profundis - Beksinski VR. Dobra wiadomość dla wszystkich, którzy już uczestniczyli w doświadczeniu: wirtualną podróż rozpoczynamy wejściem do nowego obrazu!



18 126

Liczba odbiorców

1358

Aktywność

Promuj post

266

Komentarze: 9 35 udostępnień

Lubię to!

Komentarze

Udostępnij

Od najstarszego

STAŁA KOMUNIKACJA

- ROZWÓJ SPOŁECZNOŚCI WOKÓŁ PRODUKTU, POPRZEZ PUBLIKACJĘ INTERESUJĄCEGO CONTENTU.
- TEASOWANIE, INFORMOWANIE O ZMIANACH, NOWOŚCIACH I PODSYCANIE ZAINTERESOWANIA.



WYDARZENIA ONLINE



STY 28 Podróż przez świat obrazów Zdzisława Beksińskiego

Publiczne · Organizatorzy: De Profundis - Beksinski VR i Biblioteka Publiczna m.st. Warszawy

★ Zainteresowana ✓ Wezmę udział

28 stycznia 2017 o 09:00 – 30 stycznia 2017 o 10:00
Ponad rok temu

Biblioteka Publiczna m.st. Warszawy
ul. Koszykowa 26/28, 00-950 Warszawa [Pokaż mapę](#)

Informacje Dyskusja

Napisz post Dodaj zdjęcie/film Utwórz ankietę

Napisz coś...

3 tys. wzięło udział · 11 tys. zainteresowanych [Pokaż wszystkie](#)

- MOŻLIWOŚĆ ORGANIZACJI WYDARZEŃ, POZWALAJĄCA WYGENEROWAĆ BUZZ DOTYCZĄCY REALNEGO EVENTU NP. WERNISAŻU WIRTUALNEJ WYSTAWY.
- REKOMENDACJA WYDARZEŃ PRZEZ UŻYTKOWNIKÓW SAMODZIELNIE ZAPRASZAJĄCYCH SWOICH PRZYJACIÓŁ.

Zasięg ponad 500 000 osób



Zdzisław Beksiński's Mind-Bending Paintings Now in Stunning Virtual Reality

#technology & innovation

Share

Author: Culture.pl Published: Aug 18 2015



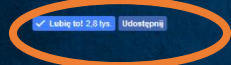
The creations of Zdzisław Beksiński are valued by fans around the world for their fascinating and unsettling atmospheres and their surrealistic scenery straight from the borderland between wakefulness and dreams. Created by the Polish studio 11th Dimension, De Profundis allows you to infiltrate the world of the artist's most famous paintings thanks to the fast-developing technology of virtual reality and the use of VR goggles.



The premise of the experience is about giving art lovers access to a new form of artistic dialogue. Unlike traditional forms of his work, virtual reality enriches

VR a MEDIA TRADYCYJNe

- **INDYWIDUALNE POKAZY DLA MEDIÓW PRZED OFICJALNYM STARTEM EVENTU**
- **WYWIADY UDZIELANE PO A NIE PRZED SKORZYSTANIEM REDAKTORA Z APLIKACJI**
- **PRZYGOTOWANE ODPOWIEDNIE MATERIAŁY VIDEO I ICH WYSYŁKA PRZED WYDARZENIAMI**



PODRÓŻ PRZEZ ŚWIAT OBRAZÓW ZDZIŚŁAWA BEKSIŃSKIEGO

DE PROFUNDIS

BEKSIŃSKI W WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI

PLAY VIDEO

Strona Skrzynka odb... 15 Powia

Posty gości

Lubię to! Komentarze Udostępnił Wiadomość

ar ▶ De Profundis - Beksinski VR 10 sierpnia 2016

Byliśmy w Sanoku. Weszliśmy w ten tajemniczy świat i BŁAGAMY O WIĘCEJ !!!! Brak nam słów na opisanie tej podróży. Bardzo dziękujemy.

De Profundis - Beksinski VR 1 komentarz

Lubię to! Komentarze Udostępnił Wiadomość

ka ▶ De Profundis - Beksinski VR 25 lipca 2016

jest to dostępne gdzieś online, żebyśmy na Oculusie w domu mogła obejrzeć?

1 komentarz

Lubię to! Komentarze Udostępnił Wiadomość

▶ De Profundis - Beksinski VR 19 maja 2016

Hej! Mega robota!
Jakieś najbliższe plany na Wrocław, lub śląskie ?

De Profundis - Beksinski VR 1 komentarz

Lubię to! Komentarze Udostępnił Wiadomość

De Profundis - Beksinski VR

Strona główna

Posty

Filmy

Zdjęcia

Informacje

Społeczność

Informacje i reklamy

Promuj

1524 Liczba

Zarządzaj promocjami

MARKETING SZEPTANY

- REKOMENDACJA BLISKIEJ OSOBY I POLECENIA Z UST DO UST NAJLEPSZĄ FORMĄ PROMOCJI
- REALNI “AMBASADORZY” PRODUKTU ZAPEWNIĄ STAŁY RUCH NA WYSTAWACH
- UDOSTĘPNIENIE MOŻLIWOŚCI WYRAŻENIA OPINII ONLINE





**11TH
DIMENSION**

JAKUB RUSZAŁA

tel. +48 535 222 110

jakub@11thdimension.pl

KAROLINA RUSZAŁA

tel. +48 784 500 284

karolina@11thdimension.pl

www.11thdimension.pl